

Filtración de agua contaminada con aceites dieléctricos.

Caudal 50 litros / min.

Uso

Filtración de agua oleosa después de bombeo.
Cumplimiento de los requisitos de la ley del agua.

Diseño

Este sistema de filtración que funciona después del bombeo está diseñado y fabricado en Francia. Se compone de medios oleofílicos e hidrófobos que atrapan permanentemente los hidrocarburos. La concentración de los hidrocarburos en la salida del filtro es inferior a 5 mg / L.

Una vez saturado, el medio absorbente forma un tapón hermético.

Instalación

FILTRELEC® F50 y su bomba se instalan cerca del pozo a tratar. Un circuito de desbordamiento protege el conjunto de bomba y filtro, en caso de saturación del filtro. Para preservar el material filtrante, se recomienda, antes de comenzar el ensamblaje, limpiar los aceites sobrenadantes mediante el uso de tubos o cojines absorbentes y luego instalar el tubo de succión de la bomba en la parte inferior de pozo.

Fotos



Datos técnicos y accesorios:

- Caudal : 50L/min
- Material: polietileno de alta densidad (PE100)
- Dimensiones:
 - Ø = 706mm
 - Al (ruedas incluidas) = 1310 mm
- Masa total : +/- 31kg
- Capacidad de retención = +/- 3,5 litros de aceite mineral puro
- Hidrocarburos absorbidos: aceite de origen mineral.
- Bomba de volumétrica de 50 l / min y carcasa protectora de metal
- Juego de tubos para entrada, salida y rebosadero (4 ml cada uno)
- Acoplamientos rápidos y tapones
- Ruedas anti pinchazos sin frenos para uso en todo tipo de terreno.

Tiempo de entrega: 6 a 7 semanas tras la recepción del pedido.

Réf. : F50 FTECH [ES] Rév. 0 Page 1 / 1	GMT - ZI Courtine - 405, rue du Grand Gigognan - 84000 Avignon - France Tél : +33 (0)4.90.85.08.64 - Fax : +33 (0)4.90.25.61.10 e-mail : gmt@gmtinternational.fr / Web : www.gmtinternational.fr AKHELEC - 337 Paseo de Ferrocarril, 1º 4ª - 08860 Castelldefels - Spain Ph : +34 932 72 39 00 - M : +34 630 918 052 e-mail International : akhelec@akhelec.com / Web : www.akhelec.com	Actualización : 12/02/2020 Autor : CBO
--	--	--